

Pour 2012, les éditeurs de jeux misent sur les valeurs sûres

TENDANCES Les titres les plus attendus pour l'année à venir sont presque tous les suites de sagas à succès. Les jeux vidéo complètement nouveaux se font toujours plus rares. En attendant une nouvelle génération de consoles?

Alexandre Haederli

alexandre.haederli@edipresse.ch

«Grand Theft Auto», «Final Fantasy», «Tomb Raider», «Diabolo», «Mass Effect», «BioShock». La liste des jeux les plus attendus pour 2012 vous semble étrangement familière? Normal: tous sont en réalité de nouveaux épisodes de sagas bien connues.

«La tendance s'est amorcée cette année et s'accroît très clairement en 2012, analyse Niels Weber, porte-parole de Swiss Gamers, un réseau qui représente les amateurs de jeux vidéo. Les éditeurs se concentrent presque exclusivement sur des valeurs sûres.» De véritables machines de guerre qui leur assurent des chiffres de vente colossaux dès la semaine de sortie. Et le scénario se répète en moyenne tous les 18 mois. Pour s'en convaincre, il suffit d'un coup d'œil dans le rétroviseur: les derniers opus de «Call of Duty», «Battlefield» ou «Assassin's Creed» figurent tous parmi les titres les plus vendus en 2011.

Le modèle hollywoodien

«On peut comparer ça au cinéma: les grands studios multiplient les épisodes des films qui marchent comme «Pirates des Caraïbes» ou «Transformers.» L'analogie avec le septième art vaut également en ce qui concerne les sommes investies pour développer et promouvoir ces blockbusters. Le dernier «Call of Duty» aurait ainsi coûté plus de 100 millions de dollars à Activision, autant qu'une grosse production hollywoodienne.

Pourtant, 2012 pourrait aussi ré-

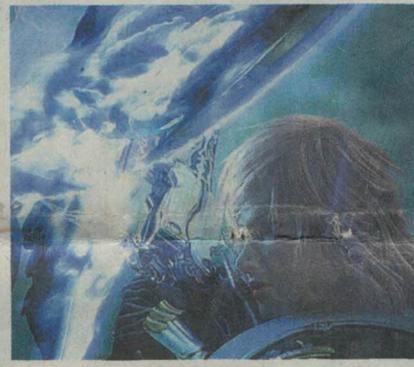


«**GTA 5**» Depuis que Rockstar Games a mis en ligne une bande-annonce du prochain volet de «Grand Theft Auto» début novembre, des millions de joueurs n'ont plus que ça en tête. Pourtant, il n'y a aucune confirmation que la suite du jeu mêlant aventure et conduite sortira en 2012. Si cela devait être le

cas, il y a de fortes probabilités pour que le hit-parade des titres les plus vendus du monde entier n'en finissent pas de vidéo de 1 minute 24 et se perdent en scénario, aux personnages et au décou-



«**TOMB RAIDER**» Quinze ans après la sortie des premières aventures de Lara Croft, un nouvel épisode est prévu pour la fin de l'année prochaine. Pour l'heure, il est sobrement intitulé «Tomb Raider» et marquera une rupture dans la chronologie des épisodes puisque ce nouvel opus devrait plonger les joueurs dans la première aventure vécue par l'héroïne.



«**FINAL FANTASY XIII-2**» Au cinéma, sur DVD, ordinateur, consoles et même smartphones, la saga Final Fantasy est partout. En 2012, le jeu de rôle connaîtra un nouveau prolongement avec le second volet du treizième épisode. Le défi, pour l'éditeur, est de reconquérir les joueurs déçus par le précédent opus, jugé notamment trop linéaire.



«**THE LAST OF US**» C'est le seul titre de la série à succès en attendant de la part d'une brève Internet pour ce jeu de survie développé par le studio Naughty Dog. «Uncharted»

éditeurs de jeux vidéo valeurs sûres



Photos DR

server quelques bonnes surprises. On pense notamment à «The Last Of Us», un jeu de survie en milieu hostile et dont seule une bande-annonce a pour l'heure été dévoilée. «C'est un ovni dans la mesure où il ne s'agit pas de la suite d'une saga», explique Pascal Arn, du magasin spécialisé Coin-op à Chavannes-près-Renens.

Nouvelle Wii avec tablette

Si les éditeurs hésitent à lancer de nouveaux jeux, c'est aussi parce que, ces prochains mois, le paysage de consoles devrait être bouleversé. «Côté portable, il y a la PSP Vita de Sony qui arrivera en février en Suisse», note Pascal Arn. Elle viendra s'ajouter à la Nintendo 3DS déjà disponible depuis quelques mois, mais qui souffre d'un cruel manque de jeux.

L'autre nouvelle venue, c'est la Wii U dont la date de sortie n'a pas encore été dévoilée. Ce nouveau modèle permettra de jouer en haute définition et sera accompagné d'une tablette qui servira de manette – qui laisse présager une foule de nouvelles possibilités d'interaction. Tout dépendra ensuite des jeux avec lesquels elle sera commercialisée.

De leur côté, la Xbox 360 et la PlayStation 3 ont respectivement cinq et six ans d'ancienneté et les modèles qui vont leur succéder pourraient être présentés en 2012 et mis sur le marché l'année suivante. Bref, certains éditeurs hésitent à investir dans le développement de jeux pour des consoles en fin de vie.

Retour des jeux indépendants

En attendant, les joueurs friands de nouveautés peuvent aller se rassasier sur les magasins en ligne de la Xbox, de la PlayStation et de n'importe quel smartphone ou tablette. «C'est là qu'émergent de petits jeux, développés avec peu de moyens, mais pleins d'idées», ajoute Niels Weber de Swiss Gamers. Même les personnes habituées à jouer sur leur console de salon peuvent y trouver leur compte. ●

Rockstar Games a mis en ligne une bande-annonce de «Grand Theft Auto V» début 2012. Les joueurs n'ont plus que ça en tête. Une confirmation que la suite du jeu même sortira en 2012. Si cela devait être le

cas, il y a de fortes probabilités pour qu'il finisse en tête du hit-parade des titres les plus vendus. En attendant, les fans du monde entier n'en finissent pas de décortiquer la séquence vidéo de 1 minute 24 et se perdent en conjectures quant au scénario, aux personnages et au décor de ce 5e épisode.



quinze ans après la sortie des aventures de Final Fantasy XIII, le nouvel épisode est attendu pour l'année prochaine. Probablement intitulé Final Fantasy XIII-2, il marquera une rupture technologique des épisodes précédents et devrait plonger dans la première aventure.

«FINAL FANTASY XIII-2» Au cinéma, sur DVD, ordinateur, consoles et même smartphones, la saga Final Fantasy est partout. En 2012, le jeu de rôle connaîtra un nouveau prolongement avec le second volet du treizième épisode. Le défi, pour l'éditeur, est de reconquérir les joueurs déçus par le précédent opus, jugé notamment trop linéaire.

«THE LAST OF US» Pour l'instant, c'est le seul titre véritablement nouveau (il ne s'agit pas de la suite d'une série à succès) qui suscite une forte attente de la part des joueurs. Il aura suffi d'une brève vidéo publiée sur Internet pour faire monter la cote de ce jeu de survie en milieu hostile, développé par les créateurs du célèbre «Uncharted».